



**Un partenariat
entre
la Communauté de Communes du Pays de Sommières
et
l'Association Départementale des Francas du Gard**

**PROJET PEDAGOGIQUE
2015-2016
DE LA
LUDOTHEQUE**

**Centre d'Animation du Pays de Sommières
Domaine de la Saussinette
150, chemin de la Sarriette - BP 12 032
30 252 Sommières Cedex
04.66.80.31.25
saussinette@francas30.org**

La ludothèque du Centre d'Animation du Pays de Sommières se situe à Sommières, 3 rue bis Abbé Fabre, Espace Jules Ferry, 30250 Sommières.

1- Les objectifs pédagogiques des ludothèques

La ludothèque a pour objectif principal de favoriser la pratique du jeu pour faire reconnaître son importance, tant son rôle éducatif, que son rôle social et culturel.

Le rôle éducatif

La ludothèque vise avant tout à offrir aux enfants et aux jeunes toutes les possibilités d'épanouissement de leurs activités ludiques. Elle est avant tout un lieu de sensibilisation à l'importance du jeu dans le développement harmonieux de l'enfant.

La ludothèque est un lieu propice à l'apprentissage de l'autonomie et de la responsabilisation.

Le rôle social : « combattre les inégalités sociales en matière d'accessibilité au jeu »

La ludothèque donne à tous les enfants les mêmes chances de s'épanouir par le jeu et essaie de proposer la découverte d'une grande diversité de jeux.

Pour favoriser les échanges, l'esprit associatif et les rencontres par l'intermédiaire du jeu, la ludothèque propose des espaces favorables à la socialisation, des lieux ouverts aux différences afin d'encourager l'intégration et la reconnaissance de l'autre.

Le rôle culturel

La ludothèque accueille tous les publics et vise à diversifier cette initiation au monde en s'ouvrant aux autres cultures, aux jeux du monde. Tout enfant a le droit à la culture et pour cela, il doit accéder aux objets culturels, notamment les jouets, les livres, les CD...

La ludothèque est avant tout un lieu de distraction à travers le jeu.

La ludothèque c'est :

Aider les enfants à grandir et les parents à vivre des moments privilégiés avec eux.
Convivialité, éducation, socialisation et plaisir font le quotidien de la ludothèque.

2- Structuration pédagogique de la ludothèque

Action prioritaire de la ludothèque :

- La ludothèque propose des temps d'activités libres sur la thématique du jeu durant ses temps d'accueils et également des prêts de jeux.

Sensibilisation au rôle pédagogique du jeu :

- Des ateliers sur la thématique du jeu peuvent être proposés. Lors de ces ateliers, l'équipe d'animation organise des temps d'échanges, de recherche et d'activités structurées. Ces ateliers mêlent le ludique et l'imagination, mais aussi l'apprentissage de techniques et la manipulation de matériels spécifiques (caméra, pyrograveur...)
- La ludothèque de Sommières est amenée à accueillir des classes des écoles du territoire ou à se déplacer dans leurs propres locaux. À leur demande, une sélection de jeux selon leurs apports pédagogiques, est faite par l'équipe d'animation. Cette dernière est soutenue par l'instituteur/trice, l'ATSEM, et des parents volontaires. 5 à 6 séances et un temps de valorisation sont programmés pour chaque classe.
- En collaboration avec des professionnels du jeu, l'équipe d'animation sera amenée à animer des temps de découverte et de conseil auprès des familles.

Temps de détente et de loisirs autour de la thématique du jeu :

- Des soirées jeux en famille sont organisées tout au long de l'année. Ces temps d'activités libres et conviviaux permettent des échanges entre les familles accueillies et également de conseiller et faire découvrir les aspects éducatifs et ludiques du jeu. Durant ces soirées, l'équipe d'animation est soucieuse de valoriser les actions menées, sur la thématique, au sein du centre d'animation.
- Des soirées jeux et manifestations autour du jeu peuvent être organisées par les jeunes du territoire tout au long de l'année. Le support de jeu permet l'échange, la coopération et des rencontres entre les jeunes du territoire.
- La ludothèque de Sommières organise la fête mondiale du jeu chaque année. L'équipe d'animation, en collaboration avec des professionnels du jeu et des associations locales, planifie une journée dédiée à la découverte de jeux (jeux surdimensionnés, jeux du monde, jeux en bois, parcours ludiques...). Elle accueille tout public sur ses temps libres de jeux.

Système d'inscription :

Une adhésion à l'année est nécessaire pour s'inscrire aux ludothèques. L'inscription et les règlements se font auprès du secrétariat du centre d'animation du Pays de Sommières, ou bien à la ludothèque auprès de l'animateur.

Tarifs :

Adhésion pour un an :

5€ pour une famille de la CCPS

20€ pour une famille hors de la CCPS

50€ pour les associations et les collectivités

(Séance de découverte gratuite)

Location de jeux :

1€ par jeu emprunté (chèque de caution de 25€)

5€ par jeu géant en bois emprunté (chèque de caution de 150€)

Le matériel :

La ludothèque de Sommières est dotée d'environ 300 jeux de société (à partir de 2 ans) ainsi qu'une dizaine de jeux en bois mis à disposition des familles adhérentes. Tous les jeux peuvent être empruntés.

Horaires d'ouverture :

Les mercredis de 10h à 12h et de 14h à 18h.

Les samedis de 10h à 12h et de 16h à 18h.